

# Theorie der Magie

Autor: Adalbert Schwahfel, Übersetzer: Liz Strout  
1. Ausgabe, Juli 2021

## ~ Kapitel 1 - Arten von Zaubersprüchen ~

### Spell (Zauber)



Dieser Begriff wird für verschiedene Zauber verwendet und ist damit eher ein allgemeiner Überbegriff.

Beispiel: Beschwörungszauber, Schockzauber, Verwandlungszauber

### Charm (Verzauberung)



Ein Charm kann Objekte verändern oder zusätzliche Eigenschaften hinzufügen.

Beispiel: Accio, Obliviate, Verwirrungszauber

### Hex (Verwünschung)



Diesen Zauber nennt man auch Jinx. Ein Objekt wird auf harmlose Weise verhext oder verwünscht.

Beispiel: Beinklammerfluch, Brandzauber, Stolperfluch

### Curse (Fluch)



Als Curse werden Flüche und schwarz-magische Zauber bezeichnet.

Beispiel: die unverzeihlichen Flüche, Explosionszauber, Klaufuch